

Einarbeitungsaufgaben für das WebPoint-Framework

Die Aufgaben setzen den Videoverleihautomaten voraus, wie er aus dem Tutorial hervorgeht.

Aufgabe 1:

Der Name des gerade angemeldeten Benutzers soll angezeigt werden.

Aufgabe 2:

Alle Benutzer des Videoautomaten sollen ihr Passwort ändern können. Wie allgemein üblich muss zum Ändern das alte Passwort erneut eingegeben werden.

Aufgabe 3:

Der Manager soll sich für jeden registrierten Benutzer ansehen können, welche Videos dieser ausgeliehen hat.

Aufgabe 4:

Der Manager soll dem Videoautomaten Bargeld entnehmen und hinzufügen können.

Aufgabe 5:

Der Videobestand des Automaten lässt sich derzeit nicht editieren.

- (a) Gestalten Sie die Stückzahlen des Videobestandes editierbar. (Vorsicht: Konsistenzprüfung bzgl. ausgeliehener Videos notwendig.)
- (b) Fügen Sie eine Beschreibung für jedes Video hinzu. Im Ausleihvorgang soll diese mittels eines Info-Buttons für das ausgewählte Video darstellbar sein.
- (c) Geben Sie dem Manager die Möglichkeit neue Videos anzulegen und die Beschreibung von bestehenden Videos zu ändern.

Aufgabe 6:

Hinzufügen der Benutzerverwaltung

- (a) Implementieren Sie einen Menüpunkt „Benutzerverwaltung“ mit entsprechender Funktionalität, d. h. Speicherung der Nutzer in einer geeigneten Datenstruktur, Erfassung und Löschen von Personen (einschließlich ihrer Personendaten). Nutzer mit Ausleihen können nicht gelöscht werden.
- (b) Passen Sie die Anwendung so an, dass zum Erstellen der Benutzer und der Vergabe des Rechts *user* der Usermanager verwendet wird.
- (c) Ersetzen Sie die Benutzereingabe beim Anmeldeprozess durch eine Auswahlliste.

Aufgabe 7:

Zurzeit wird nicht zwischen FSK eingestuftem und freien Videos unterschieden.

- (a) Erweitern Sie die Videos um ein geeignetes FSK-Attribut.
- (b) Fügen Sie den Nutzern sofern noch nicht geschehen ein Geburtsdatum hinzu.
- (c) Nutzen Sie einen Filter um den Nutzern nur noch die für Sie freigegebenen Videos anzuzeigen.
- (d) Testen Sie die für das Funktionieren der FSK18-Sektion notwendige Funktionalität.

Aufgabe 8:

Derzeit ist die Bedienung des Videoautomaten nur in Englisch möglich. Der Automatenbetreiber wünscht für seine Kunden zusätzlich eine deutsche Bedienung.

- (a) Erstellen Sie ausgehend von der Datei *MessagesResources.properties* eine deutsche Sprachdatei.
- (b) Geben Sie den Automatenbenutzer die Möglichkeit zwischen den beiden Sprachen zu wechseln.